

HOW TO TELL A GHOST STORY – Gutenachtgeschichten für das Anthropozän

Luca Heinrich



Wie leben in einer Welt, von der alles abfällt, verschwindet, in der alles ausstirbt? Wie sprechen über die Leere, über das was nicht (mehr) ist? Wie erzählen in einer Welt, die nicht nur unsere Träume, sondern gleich die ganze Zukunft abschafft?

»Ich erinnere mich an Zeiten, in denen ich glaubte, Fakt und Fiktion seien zwei bis in ihren Wesenskern unterschiedliche Gestalten. In diesen Zeiten ertappte ich mich dabei, Träume nach Realisierbarkeit zu kategorisieren. Ich sagte: ist das eine Spinnerei oder eine Möglichkeit? (Ich hatte seit Tagen nicht geschlafen)«

Wie also träumen von dem, das sein könnte, wenn alles das ich kenne aus Gegenwart besteht? Und vor allem: Wie Platz schaffen für diese verheißungsvolle Zukunft, die einfach nicht beginnen möchte?
Ein Versuch im Transitraum des Denkbaren.

Von und mit: Luca Heinrich (dey/demm) und deren Geistern | Es erscheint: Sascha Paul Klaus (dey/demm) | Zeichnung: Hanna Mohr (sie/ihr) | Dank an: Arne Kerst (er/ihm)

Vier Biographien. Vier künstlerische Erkundungen.

Biographische Projekte

Was ist das Eigene, wenn es nicht länger bezeichnet, was gegeben ist – qua Geburt, dem Schicksal, der Götter – sondern, was geleistet werden muss, erarbeitet: performt? Vier Menschen – vier Räume – vier Erkundungen, in denen die eigene Biographie die zentrale Rolle spielt. Ein künstlerisches Forschungsprojekt, das nicht das Ego, sondern den Menschen in den Mittelpunkt stellt und neue Perspektiven ermöglicht im Kreuzfeuer zwischen Selbstdarstellung und Fremdwahrnehmung.

Künstlerische Begleitung: Björn Auftrag
Mentorat Regie: Melanie Mohren und
Bernhard Herboldt

20.—22.11.2025 | jeweils ab 18:00 Uhr

Eintritt: 10 Euro | 5 Euro (ermäßigt)

Spielort:
Probenzentrum K11, Kammererstr. 11,
71636 Ludwigsburg
und ADK-Bühne, Akademiehof 1,
71638 Ludwigsburg

ACHTUNG:
Sehr begrenzte Platzanzahl.
Die Anmeldung empfohlen an:
karten@adk-bw.de

Die Spielfolge der Vorstellungstage
finden Sie unter: www.adk-bw.de